



MUNICÍPIO DE OEIRAS

NORMAS ESPECÍFICAS

BASQUETEBOL



ÍNDICE

1. PREÂMBULO.....	3
2. ESCALÕES ETÁRIOS.....	3
3. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO	3
4. INSCRIÇÃO	4
5. PROVA / SISTEMA COMPETITIVO.....	4
6. CLASSIFICAÇÃO.....	5
7. PLANO DE MITIGAÇÃO DO RISCO DE CONTÁGIO DA COVID-19	6
7.1. MEDIDAS A ADOPTAR NO ENCONTRO DE BASQUETEBOL.....	6
7.2. PROCEDIMENTOS A ADOTAR PERANTE A SUSPEITA DE COVID-19.....	7
8. RECLAMAÇÕES	7
9. DISPOSIÇÕES FINAIS.....	7
ANEXO I	8

1. PREÂMBULO

O Encontro de **Basquetebol** é organizado pelo Município de Oeiras, no âmbito dos **Jogos de Oeiras**, e em conformidade com o estabelecido nas normas gerais.

Esta iniciativa será realizada no dia 9 de maio, com início às 9h30 e término às 18h30.

As regras e condições apresentadas aplicam-se a todos os escalões, com as devidas adaptações às condições de realização das provas, ao equipamento/material disponível e aos recursos humanos existentes.

2. ESCALÕES ETÁRIOS

Os escalões etários são os seguintes:

- Escalão I: participantes nascidos em 2011 e 2012
- Escalão II: participantes nascidos em 2009 e 2010

Os jogos do escalão I terão início às 10h00.

Os jogos do escalão II terão início às 14h30.

3. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Todos os participantes têm de entregar o termo de responsabilidade | COVID-19 devidamente assinado no momento da acreditação, caso não tenha sido efetuado anteriormente.

A participação dos menores de idade nos Jogos de Oeiras necessita da autorização e assinatura do termo de responsabilidade por parte do Encarregado de Educação, que pode ser entregue aquando a inscrição *online* ou no dia do Encontro de Basquetebol.

Todos os participantes devem apresentar-se com calçado e vestuário desportivo, tipo ténis, fato de treino e/ou calções e t-shirt.

Até 24 horas antes do Encontro de Basquetebol será remetido um e-mail para o responsável com a informação do horário em que os participantes se deverão apresentar para a acreditação (20 minutos antes do início da prova).

A acreditação será efetuada mediante a apresentação de documento de identificação com nome e fotografia (BI, Cartão do Cidadão, Carta de Condução, Passaporte, etc.).

Ao inscrever-se, o participante ou responsável assume automaticamente e aceita que:

- a) A organização não se responsabilize por qualquer dano sofrido ou causado decorrente da não observação das normas em vigor e/ou das indicações dos monitores;
- b) Não existem contraindicações para a prática da atividade ou exercício que o participante pretende desenvolver no âmbito deste Encontro de Basquetebol;
- c) A organização poderá cancelar o evento por motivos de segurança, devido a condições climáticas adversas, ou outras situações que manifestamente possam colocar em perigo a integridade física ou a saúde dos participantes;
- d) Poderá ser fotografado e filmado durante o evento, podendo essas imagens ser divulgadas publicamente ou utilizadas pela organização para fins promocionais;
- e) É conhecedor das Normas Gerais dos Jogos de Oeiras e das Normas Específicas do Encontro de Basquetebol.

4. INSCRIÇÃO

As inscrições são efetuadas exclusivamente *online* em www.jogosdeoeiras.pt, **até 72 horas antes da data prevista do Encontro de Basquetebol**, e de acordo com o seguinte:

- a) Todas as inscrições implicam obrigatoriamente o registo de um responsável, maior de idade;
- b) Cada participante terá obrigatoriamente de indicar a Freguesia / União de Freguesias do Concelho de Oeiras que irá representar;
- c) Após a inscrição a organização confirmará a mesma por *e-mail* para o responsável indicado;
- d) O número de inscrições está limitado a 100 participantes por escalão.

5. PROVA / SISTEMA COMPETITIVO

O Encontro de Basquetebol será organizado em grupos com um máximo de 24 participantes em simultâneo dentro do campo de jogo e com um máximo de 4 participantes por prova.

A competição será em formato de *skills* e antes do início do circuito será efetuada uma apresentação das provas a realizar no Encontro de Basquetebol.

PROVAS:

Escalão	Provas previstas
Escalão I e Escalão II	Corrida para o Cesto Lançamento com Obstáculos Lance Livre Passe Velocidade Agilidade (Descrição das provas no Anexo 1)

A definição do sistema de competição é da inteira responsabilidade da Organização e poderá ser ajustado de acordo com o número de participantes inscritos.

6. CLASSIFICAÇÃO

A pontuação dos participantes em cada prova é pontuada de acordo com a seguinte tabela:

Classificação	Pontos por Prova
1º	10
2º	9
3º	8
4º	7
5º	6
6º	5
7º	4
8º	3
9º	2
10º e seguintes	1

A classificação final do encontro é determinada pela soma dos pontos obtidos nas várias provas realizadas e será disponibilizada na página dos Jogos de Oeiras, em www.jogosdeoeiras.pt.

Não será realizada cerimónia de entrega de prémios aos primeiros classificados.

7. PLANO DE MITIGAÇÃO DO RISCO DE CONTÁGIO DA COVID-19

O principal objetivo do presente plano é dar resposta às recomendações da Direção Geral de Saúde (DGS), no âmbito da pandemia COVID-19, e contribuir para realização segura do Encontro de Basquetebol.

7.1. MEDIDAS A ADOPTAR NO ENCONTRO DE BASQUETEBOL

Por forma a dar resposta às recomendações da DGS e orientações da CMO, no âmbito da pandemia COVID-19, todos os envolvidos no Encontro de Basquetebol, deverão adotar medidas de prevenção e controlo, nomeadamente:

- a) Obrigatoriedade de utilização de máscara por parte de todos os agentes intervenientes no Encontro de basquetebol (os participantes poderão retirar a máscara para a execução de uma prova, devendo colocar novamente no fim da sua execução);
- b) Manter o distanciamento mínimo de 2 metros;
- c) Efetuar a medição da temperatura à entrada do recinto;
- d) Usar os dispensadores de álcool-gel à disposição para desinfetar as mãos antes de entrarem e ao saírem do recinto;
- e) Proibição de partilha de equipamento pessoal e de meios de hidratação;
- f) Todo material desportivo disponibilizado pela organização será devidamente desinfetado entre utilizações;
- g) Seguir as orientações dos Monitores presentes em cada estação;
- h) Evitar a utilização dos sanitários. A sua utilização está condicionada à autorização da organização;
- i) Após o *términus* da competição, têm o dever de abandonar de imediato o recinto para evitar ajuntamentos;
- j) Cumprir as indicações dos diferentes percursos de acesso para entrada e saída do recinto.

Não é permitida a presença de público a assistir no interior do recinto, pelo que a organização reserva-se no direito de impedir a entrada de pessoas que não estejam inscritas no Encontro de Basquetebol.

7.2. PROCEDIMENTOS A ADOTAR PERANTE A SUSPEITA DE COVID-19

No caso de deteção de um caso suspeito, o Coordenador do Encontro de Basquetebol será o responsável pelo acompanhamento da situação e deverá:

- Colocar luvas antes de interagir com o caso suspeito;
- Entregar um novo KIT de máscara e luvas à pessoa com sinal da doença;
- Entrar em contacto com a Saúde 24 (808 24 24 24) e seguir as recomendações do Técnico de Saúde;
- Encaminhar o caso suspeito para a sala de isolamento.

8. RECLAMAÇÕES

As reclamações e possíveis sanções, serão avaliadas e aplicadas de acordo com as normas gerais.

9. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos omissos e dúvidas resultantes da aplicação das presentes normas, são analisados e alvo de decisão pela Comissão Organizadora.

ANEXO I

1. Corrida para o Cesto

Esta prova é constituída por um percurso que está dividido em 4 ações:

- a. Drible
 - 10 dribles sem sair do lugar
 - Corrida em drible
- b. Passe
 - 3 auto-passes
- c. Slalom
 - Percurso a ser ultrapassado em drible
- d. Lançamento na passada
 - Cada participante tem no máximo 3 tentativas para o efeito

O participante efetua o percurso 2 vezes sendo obrigatório o cumprimento de todas as ações.

Pontuação: será considerado o tempo final do percurso mais rápido. O participante será pontuado de acordo com o quadro apresentado no Ponto 6.

2. Lançamento com obstáculos

Esta prova é constituída por um percurso que está dividido em 2 ações:

- a. Drible
 - Percurso em drible com deslocamentos em várias direções de acordo com as marcações existentes
 - Contorno de pinos (360º) e finta de obstáculos
- b. Lançamento
 - Poderá ser na passada ou normal

O participante efetua o percurso 2 vezes sendo obrigatório o cumprimento de todas as ações.

Pontuação: será considerado o tempo final do percurso mais rápido e com uma bonificação de 10 segundos se o lançamento for concretizado. O participante será pontuado de acordo com o quadro apresentado no Ponto 6.

3. Lance livre

Esta prova é constituída por 1 ação:

a. Lançamento

- O participante terá à sua disposição 10 bolas para lançar ao cesto, num tempo máximo de 30 segundos.

O participante realizará a prova 2 vezes.

Pontuação: Cada cesto concretizado contará um ponto e será considerada a soma das duas melhores provas. O participante será pontuado de acordo com o quadro apresentado no Ponto 6.

4. Passe

Esta prova é constituída por um percurso que está dividido em 2 ações:

a. Passe de precisão

- 3 passes de precisão com distâncias e pontuações diferentes
- 5 passes por marca

b. Drible

- Após efetuar todos os passes, o participante desloca-se em drible para o início do percurso, concluindo a prova.

O participante efetua o percurso 3 vezes sendo obrigatório o cumprimento de todas as ações.

Pontuação: será considerado o tempo final do percurso mais rápido, com dedução das pontuações associadas a cada passe acertado. O participante será pontuado de acordo com o quadro apresentado no Ponto 6.

5. Velocidade

Esta prova é constituída por 1 ação:

a. Drible

- O participante terá de percorrer um percurso em drible com a bola controlada, cada vez que a bola sair do trajeto definido o participante terá de voltar ao local da perda de bola.

O participante efetua o percurso 2 vezes.

Pontuação: será considerado a soma do tempo dos dois percursos. O participante será pontuado de acordo com o quadro apresentado no Ponto 6.

6. Agilidade

Esta prova é constituída por um percurso que está dividido em 4 ações:

a. Drible parado

- 10 dribles trocando de mão a cada drible

b. Destreza

- Transferência de bolas de umas bases para outras

c. Drible em corrida

- O participante dribla até marca no chão

d. Corrida Lateral

- O participante volta ao ponto inicial em corrida lateral (defesa)

O participante efetua o percurso 2 vezes sendo obrigatório o cumprimento de todas as ações.

Pontuação: será considerado o tempo final do percurso mais rápido com a penalização de 3 segundos por cada bola que não for colocada corretamente na base. O participante será pontuado de acordo com o quadro apresentado no Ponto 6.