

NORMAS ESPECÍFICAS

ESCALADA



ÍNDICE

1. PREÂMBULO	3
2. ESCALÕES E NÍVEIS DO ENCONTRO	3
3. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO	4
4. INSCRIÇÃO	4
5. PROVA	5
6. CLASSIFICAÇÃO	5
7. PLANO DE CONTINGÊNCIA COVID-19	6
8. RECLAMAÇÕES	6
9. DISPOSIÇÕES FINAIS	6

1. PREÂMBULO

O Encontro de **Escalada** é organizado pelo Município de Oeiras, em parceria com o Climb Up, no âmbito dos Jogos de Oeiras, e em conformidade com o estabelecido nas normas gerais.

Esta iniciativa terá lugar no espaço Climb Up, em Carnaxide, no dia 6 de março, com início às 9h00 e *terminus* às 19h00.

As regras e condições apresentadas aplicam-se a todos os escalões, com as devidas adaptações às condições de realização das provas, ao equipamento/material disponível e aos recursos humanos existentes.

2. ESCALÕES E NÍVEIS DO ENCONTRO

Os **escalões** são os seguintes:

- **Escalão I:** participantes nascidos em 2015 e 2016 (sub 7)
- **Escalão II:** participantes nascidos de 2012 a 2014 (sub 10)
- **Escalão III:** participantes nascidos de 2008 a 2011 (sub 14)
- **Escalão IV:** participantes nascidos antes de 2008 (+ 14 anos)

O encontro de Escalada integra atividades de níveis diferentes e com horários diferentes que carecem de uma inscrição específica para cada uma delas:

Atividades	Características	Horário
Experimentação	Aulas de iniciação à escalada para todos os escalões e adequada a participantes que tiveram pouco ou nenhum contacto com a modalidade.	10h00 às 12h30
Prova de Nível I	Para os três primeiros escalões (I, II, III) , participantes com menos de 15 anos e sem experiência formal na escalada e, mas com capacidade técnica para competir.	14h00 às 16h30
	Para participantes do escalão IV que não tenham experiência na escalada, mas com capacidade técnica para competir.	17h00 às 19h00
Prova de Nível II	Para o escalão IV ou escalões mais baixos desde que os participantes tenham prática regular da modalidade.	17h00 às 19h00

A **acreditação** é obrigatória e terá início **30 minutos** antes do horário de cada atividade.

3. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Dando cumprimento à Orientação n.º 30/2020 de 29/05/2020 da Direção-Geral de Saúde, atualizada a 09/01/2022, **os participantes com 12 ou mais anos têm de entregar o Certificado Digital COVID (vacinação ou recuperação), caso não o tenham feito no ato de inscrição, ou apresentar junto do secretariado um teste negativo:**

- PCR nas últimas 72 horas ou,
- teste rápido de antigénio nas últimas 48 horas ou,
- resultado negativo, em autoteste adquirido pelo participante e realizado junto do secretariado, sob supervisão e verificação de um elemento da organização dos Jogos de Oeiras.

O equipamento é da responsabilidade do participante, devendo este apresentar-se com roupa e calçado confortável destinado à prática desportiva. É aconselhada a utilização de “pés de gato”.

Nas 24 horas antes do Encontro será remetido um e-mail para o responsável com informações adicionais acerca do encontro.

Ao inscrever-se, o participante ou responsável assume e aceita que é conhecedor das Normas Gerais dos Jogos de Oeiras e das Normas Específicas do Encontro Escalada.

4. INSCRIÇÃO

As inscrições são efetuadas *online* em www.jogosdeoeiras.pt, **até 48 horas** antes da data prevista do encontro, e de acordo com o seguinte:

- a) Todas as inscrições implicam obrigatoriamente o registo de um responsável, maior de idade;
- b) Cada participante terá obrigatoriamente de indicar a Freguesia/União de Freguesia do Concelho de Oeiras que irá representar;
- c) Após a inscrição a organização confirmará a mesma por *e-mail* para o responsável indicado.
- d) O número de inscrições está limitado a 100 participantes na vertente de experimentação e de 50 participantes para a prova de nível I e 50 participantes para a prova de nível II.

5. PROVA

Todas as atividades do encontro serão realizadas na vertente de **Escalada Boulder**.

Antes do início de cada atividade será efetuada uma apresentação das regras gerais da modalidade e do sistema competitivo do Encontro de Escalada.

Nas provas competitivas (nível I e nível II) haverá diferenciação de género em todos os escalões, e todos os participantes participam ao mesmo tempo, em formato “*contest*”.

Todo o equipamento utilizado deve ser devidamente homologado e certificado de acordo com as normas em vigor.

Os rebordos laterais e topos da estrutura não se deverão usar para escalar, salvo indicação prévia em contrário.

Cada problema/via tem um juiz que deve validar a execução da via.

Para obter pontuação o escalador tem que agarrar a presa, não basta tocar.

Os blocos estão disponíveis para escalar e o escalador é livre de escolher os blocos que pretende fazer, não existindo número limite de tentativas.

Premeia-se não só a chegada à presa final do bloco, como o seu caminho, todas as presas têm pontuação própria.

A pontuação de cada problema/bloco deve ser registada pelo juiz/colega no cartão de prova do escalador.

6. CLASSIFICAÇÃO

A classificação de cada escalador é feita do somatório de pontos obtidos durante o tempo de prova.

Nas classificações de cada escalão haverá diferenciação por género.

A classificação final do Encontro será disponibilizada na página dos Jogos de Oeiras, em www.jogosdeoeiras.pt.

No Encontro não será realizada qualquer cerimónia para entrega de prémios aos primeiros classificados.

7. PLANO DE CONTINGÊNCIA COVID-19

Por forma a dar resposta às recomendações da DGS e orientações da CMO, no âmbito da pandemia COVID-19, todos os envolvidos no Encontro de Escalada, deverão adotar medidas de prevenção e controlo, nomeadamente:

- a) Obrigatoriedade de utilização de máscara por parte de todos os agentes intervenientes no Encontro de Escalada;
- b) Manter o distanciamento mínimo de 1,5 metros;
- c) Usar os dispensadores de álcool-gel à disposição para desinfetar as mãos antes de entrarem e ao saírem do recinto;
- d) Proibição de partilha de equipamento pessoal e de meios de hidratação;
- e) Colocar os “pés de gato” utilizados na zona específica devidamente identificada para o efeito;
- f) Todo material desportivo disponibilizado pela organização será devidamente desinfetado entre utilizações;
- g) Seguir as orientações dos Monitores presentes no espaço;
- h) Após o *términus* da competição, têm o dever de abandonar de imediato o recinto para evitar ajuntamentos;
- i) Cumprir as indicações dos diferentes percursos de acesso para entrada e saída do recinto.

NOTA: A presença de assistência no encontro, depende da legislação em vigor, e a organização reserva-se no direito de impedir a entrada de pessoas que não estejam inscritas no Encontro.

8. RECLAMAÇÕES

As reclamações e possíveis sanções, serão avaliadas e aplicadas de acordo com as s normas gerais.

9. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos omissos e dúvidas resultantes da aplicação das presentes normas são analisados e alvo de decisão pela Comissão Organizadora.