

NORMAS ESPECÍFICAS

FUTEBOL



ÍNDICE

1. PREÂMBULO	3
2. ESCALÕES ETÁRIOS.....	3
3. VARIAÇÕES DE JOGO POR ESCALÃO E HORÁRIOS	3
4. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA.....	3
5. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO	4
6. INSCRIÇÃO	4
7. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO.....	5
8. SISTEMA COMPETITIVO.....	5
9. SISTEMA DE PARTICIPAÇÃO	5
10. RECLAMAÇÕES	5
11. DISPOSIÇÕES FINAIS	6

1. PREÂMBULO

O Encontro de **Futebol** é organizado pelo Município de Oeiras, no âmbito dos **Jogos de Oeiras**, e em conformidade com o estabelecido nas normas gerais.

As regras e condições apresentadas aplicam-se a todos os escalões, com as devidas adaptações às condições de realização das provas, ao equipamento/material disponível e aos recursos humanos existentes.

2. ESCALÕES ETÁRIOS

Os escalões etários são os seguintes:

- Escalão I: participantes nascidos em 2019 e 2020;
- Escalão II: participantes nascidos em 2017 e 2018;
- Escalão III: participantes nascidos de 2015 a 2016.

3. VARIAÇÕES DE JOGO POR ESCALÃO E HORÁRIOS

Escalão	Variação do Jogo	Dimensões do campo	Horário
Escalão I e II	5x5	22m x 14m	9h00 às 13h00
Escalão III	7x7	45m x 65m	9h00 às 13h00

As balizas deverão ter dimensões mais reduzidas para todos os escalões I e II (2,4m x 1,7m);

A **acreditação** dos jogadores deverá ser efetuada junto do secretariado até **30 minutos** antes do início da competição de cada escalão.

4. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA

As equipas podem ser mistas, masculinas e femininas.

A equipa deve ser constituída por:

- Mínimo 5 e máximo 8 participantes para os Escalões I e II;
- Mínimo 7 e máximo 12 participantes para o Escalão III
- Um a dois responsáveis por equipa, maiores de idade.

Todos os jogadores da equipa devem apresentar-se em campo com equipamento próprio para a prática da modalidade e para o piso de jogo.

No decorrer de cada jogo, é obrigatório todos os atletas participarem, sendo as substituições ilimitadas. A entrada e saída de campo deverá ser realizada na linha, junto ao banco técnico respetivo.

5. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Todos os jogadores da equipa devem apresentar-se em campo com equipamento próprio para a prática da modalidade e para o piso de jogo.

Nas 24 horas anteriores ao Encontro será remetido um e-mail para o responsável da equipa com a confirmação do horário em que os participantes se deverão apresentar para a **acreditação** (20 minutos antes do início da prova).

A acreditação será efetuada mediante a apresentação de documento de identificação com nome e fotografia (BI, Cartão do Cidadão, Carta de Condução, Passaporte, etc.).

Ao inscrever-se, o participante ou responsável assume automaticamente e aceita que:

- a) A organização não se responsabilize por qualquer dano sofrido ou causado decorrente da não observação das normas em vigor e/ou das indicações dos monitores;
- b) Não existem contraindicações para a prática da atividade ou exercício que o participante pretende desenvolver no âmbito deste Encontro de Futebol;
- c) A organização poderá cancelar o evento por motivos de segurança, devido a condições climáticas adversas, ou outras situações que manifestamente possam colocar em perigo a integridade física ou a saúde dos participantes;
- d) Poderá ser fotografado e filmado durante o evento, podendo essas imagens ser divulgadas publicamente ou utilizadas pela organização para fins promocionais;
- e) É conhecedor das Normas Gerais dos Jogos de Oeiras e das Normas Específicas do Encontro de Futebol.

6. INSCRIÇÃO

As inscrições são efetuadas exclusivamente *online* em www.jogosdeoeiras.pt, **até 72 horas antes da data prevista do Encontro**, e de acordo com o seguinte:

- a) Todas as inscrições implicam obrigatoriamente o registo de um responsável, maior de idade;
- b) Cada participante terá obrigatoriamente de indicar a Freguesia/União de Freguesias do Concelho de Oeiras que irá representar;

[Normas Específicas-Jogos de Oeiras-Futebol](#)

- c) Após a inscrição, a organização confirmará a mesma por *e-mail* para o responsável indicado;
- d) O número de equipas será limitado, de acordo com a disponibilidade das instalações desportivas.

7. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

As regras e normas dos jogos de Futebol têm por base as diretrizes da Federação Portuguesa de Futebol.

No decorrer de cada jogo é obrigatório todos os atletas participarem, sendo as substituições ilimitadas. A entrada e saída de campo deverá ser realizada na linha junto ao banco técnico respetivo.

8. SISTEMA COMPETITIVO

A definição do sistema de competição é da inteira responsabilidade da Organização, podendo este variar de encontro para encontro, de acordo com o número de equipas inscritas.

O tempo de jogo em cada encontro é da responsabilidade da organização, estando dependente do sistema competitivo adotado. No entanto, durante o torneio cada equipa fará no mínimo 30 minutos de jogo.

9. SISTEMA DE PARTICIPAÇÃO

O principal objetivo da Taça de Jogos de Oeiras é a promoção da participação, do convívio e da experiência desportiva, não sendo efetuada qualquer classificação competitiva entre equipas.

Não serão atribuídos pontos em função de vitórias, empates ou derrotas. Cada equipa obterá **pontuação exclusivamente associada ao número de participantes inscritos e presentes no Encontro**, valorizando-se assim a participação ativa de todos, de acordo com as Normas Gerais Jogos de Oeiras.

Em caso de falta de comparência de uma equipa será aplicada a penalização referida nas Normas Gerais Jogos de Oeiras.

10. RECLAMAÇÕES

As reclamações e possíveis sanções serão avaliadas e aplicadas de acordo com as normas gerais.

11. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos omissos e dúvidas resultantes da aplicação das presentes normas, são analisados e decididos pela Comissão Organizadora.