OEIRAS VALLEY PORTUGAL | MUNICÍPIO DE **OEIRAS**

NORMAS ESPECÍFICAS

ANDEBOL

ÍNDICE

1. PREÂMBULO 3
2. ESCALÕES ETÁRIOS 3
3. VARIAÇÕES DE JOGO POR ESCALÃO E HORÁRIOS 3
4. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA 3
5. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO 3
6. INSCRIÇÃO 4
7. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO 4
8. SISTEMA COMPETITIVO 5
9. SISTEMA DE PARTICIPAÇÃO 5
10. RECLAMAÇÕES 5
11. DISPOSIÇÕES FINAIS 5

1. PREÂMBULO

O encontro de **Andebol** é organizado pelo Município de Oeiras, no âmbito dos **Jogos de Oeiras**, e em conformidade com o estabelecido nas normas gerais.

As regras e condições apresentadas aplicam-se a todos os escalões, com as devidas adaptações às condições de realização das provas, ao equipamento/material disponível e aos recursos humanos existentes.

2. ESCALÕES ETÁRIOS

Os escalões etários são os seguintes:

- Escalão I: participantes nascidos de 2017 a 2020
- Escalão II: participantes nascidos em 2015 e 2016

3. VARIAÇÕES DE JOGO POR ESCALÃO E HORÁRIOS

Escalão	Variação do Jogo	Dimensões do campo	Horário
Escalão I	4x4	Até 22m x 14m	9h00 às 13h00
Escalão II	5x5	Até 22m x 14m	9h00 às 13h00

As balizas deverão ter dimensões mais reduzidas para todos os escalões (2,4m x 1,7m);

As áreas de baliza deverão ser um semicírculo com 5 metros medidos da linha de fundo no centro da baliza.

A **acreditação** dos jogadores deverá ser efetuada junto do secretariado até **30 minutos** antes do início da competição de cada escalão.

4. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA

As equipas podem ser mistas, masculinas e femininas.

A equipa deve ser constituída por:
- Escalão I – mínimo de 4 e máximo 6 participantes;
- Escalão II - mínimo 5 e máximo 8 participantes;

Em todos os escalões: Um ou dois responsáveis pela equipa, maiores de idade.

5. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Todos os jogadores da equipa devem apresentar-se em campo com equipamento próprio para a prática da modalidade e para o piso de jogo.

Nas 24 horas anteriores ao Encontro será remetido um e-mail para o responsável da equipa com a confirmação do horário em que os participantes se deverão apresentar para a **acreditação**.

Ao inscrever-se, o participante ou responsável assume e aceita que é conhecedor das Normas Gerais dos Jogos de Oeiras e das Normas Específicas do Encontro de Andebol.

6. INSCRIÇÃO

As inscrições são efetuadas exclusivamente *online* em www.jogosdeoeiras.pt, **até 72 horas antes da data prevista do Encontro**, e de acordo com o seguinte:

a) Todas as inscrições implicam obrigatoriamente o registo de um responsável, maior de idade;

b) Cada participante terá obrigatoriamente de indicar a Freguesia/União de Freguesias do Concelho de Oeiras que irá representar;

c) Após a inscrição, a organização confirmará a mesma por *e-mail* para o responsável indicado;

d) O número de equipas será limitado, de acordo com a disponibilidade das instalações desportivas.

7. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

As regras e normas dos jogos de Andebol têm por base as diretrizes da Federação de Andebol de Portugal, com as seguintes exceções:

- A reposição da bola em jogo após golo é efetuada pelo Guarda-Redes, dentro da sua área restritiva, após apito do árbitro;

- O guarda-redes não pode ultrapassar a linha de meio-campo, excetuando o caso em que for marcar um livre de "7 metros". Em caso de incumprimento desta norma, a sua equipa é sancionada com um lançamento livre (marcado no local onde o guarda-redes cometa a infração);

- É obrigatória a utilização de uma defesa individual;

- O tempo de exclusão é de 1 (um) minuto com substituição por outro jogador. A partir da 3ª exclusão, inclusive, de qualquer jogador da equipa, não será possível substituir o jogador excluído, pelo que a equipa jogará em inferioridade numérica durante o tempo de exclusão;

- No decorrer de cada jogo é obrigatório todos os atletas participarem, sendo as substituições ilimitadas. A entrada e saída de campo deverá ser realizada na linha junto ao banco técnico respetivo.

8. SISTEMA COMPETITIVO

A definição do sistema de competição é da inteira responsabilidade da Organização, podendo este variar de encontro para encontro, de acordo com o número de equipas inscritas.

O tempo de jogo em cada encontro é da responsabilidade da organização, estando dependente do sistema competitivo adotado. No entanto, durante o torneio cada equipa fará no mínimo 30 minutos de jogo.

9. SISTEMA DE PARTICIPAÇÃO

O principal objetivo da Taça de Jogos de Oeiras é a promoção da participação, do convívio e da experiência desportiva, não sendo efetuada qualquer classificação competitiva entre equipas.

Não serão atribuídos pontos em função de vitórias, empates ou derrotas. Cada equipa obterá **pontuação exclusivamente associada ao número de participantes inscritos e presentes no Encontro**, valorizando-se assim a participação ativa de todos, de acordo com as Normas Gerais Jogos de Oeiras.

Em caso de falta de comparência de uma equipa será aplicada a penalização referida nas Normas Gerais Jogos de Oeiras.

10. RECLAMAÇÕES

As reclamações e possíveis sanções serão avaliadas e aplicadas de acordo com as normas gerais.

11. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos omissos e dúvidas resultantes da aplicação das presentes normas, são analisados e decididos pela Comissão Organizadora.