



NORMAS ESPECÍFICAS

BASQUETEBOL



ÍNDICE

1. PREÂMBULO.....	3
2. ESCALÕES ETÁRIOS.....	3
3. DIMENSÕES DO CAMPO E VARIAÇÕES DE JOGO POR ESCALÃO.....	3
4. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA.....	3
5. FORMAS DE INSCRIÇÃO.....	4
6. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO.....	4
7. SISTEMA COMPETITIVO.....	4
8. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO E DESEMPATE	4
9. ARBITRAGEM.....	5
10. PRÉMIOS E DISTINÇÕES.....	5
11. RECLAMAÇÕES	5
12. DISPOSIÇÕES FINAIS.....	5

1. PREÂMBULO

As presentes normas aplicam-se às competições de **Basquetebol 3x3** realizadas no âmbito do dos **Jogos de Oeiras**, em conformidade com o estabelecido nas normas gerais.

As regras e condições apresentadas aplicam-se a todos os escalões, com as devidas adaptações às condições de realização dos jogos, ao equipamento/material disponível e aos recursos humanos existentes.

2. ESCALÕES ETÁRIOS

Os escalões etários são os seguintes:

- Escalão I: participantes nascidos nos anos de: 2009 e 2010;
- Escalão II: participantes nascidos nos anos de: 2007 e 2008

3. DIMENSÕES DO CAMPO E VARIAÇÕES DE JOGO POR ESCALÃO

Escalão	Varição do Jogo	Dimensões do campo
Escalão I	3x3 meio campo / uma tabela	Até 13mx14m
Escalão II	3x3 meio campo / uma tabela	Até 13mx14m

4. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA

As equipas podem ser mistas, masculinas e femininas

A equipa deve ser constituída por:

- Mínimo 3 e máximo 5 participantes;
- Um a dois responsáveis pela equipa, maiores de idade;

Todos os jogadores da equipa devem apresentar-se em campo com equipamento próprio para a prática da modalidade e para o piso de jogo.

No decorrer de cada jogo é obrigatório todos os atletas participarem, sendo as substituições ilimitadas. A entrada e saída de campo deverá ser realizada na linha junto ao banco técnico respetivo.

5. FORMAS DE INSCRIÇÃO

A equipa deve inscrever-se de acordo com as normas estabelecidas nas Normas Gerais dos Jogos de Oeiras

6. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

As regras e normas dos jogos de Basquetebol 3x3 têm por base as diretrizes da Federação Portuguesa de Basquetebol, com as seguintes exceções:

- O jogo termina após o tempo regulamentar e poderão haver empates;
- Não existe a regra da acumulação de faltas;
- O tempo de jogo não é interrompido durante os períodos de bola parada e lance livre.

7. SISTEMA COMPETITIVO

A definição do sistema de competição é da inteira responsabilidade da Organização, podendo este variar, de encontro para encontro, de acordo com o número de equipas inscritas.

O tempo de jogo em cada encontro é da responsabilidade da organização, estando dependente do sistema competitivo adotado. No entanto, durante o torneio cada equipa fará no mínimo 30 minutos de jogo.

8. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO E DESEMPATE

A classificação das equipas nos encontros, é determinada pela soma dos pontos obtidos no total de jogos efetuados, de acordo com o seguinte critério:

- Vitória: 3 (três) pontos;
- Empate: 2 (dois) pontos;
- Derrota: 1 (um) ponto.
- Falta de comparência: 0 (zero) pontos.

Quando uma equipa for desclassificada todos os jogos por ela realizados serão anulados, sendo atribuídos 3 (três) pontos às equipas adversárias, por cada jogo realizados ou por realizar.

No caso de igualdade de pontos entre equipas, em qualquer Encontro, o desempate é efetuado de acordo com os seguintes critérios:

- Resultado verificado entre as equipas empatadas;
- Diferença entre pontos marcados e sofridos, sendo melhor classificada a equipa cuja diferença for maior;
- Maior número de participantes inscritos;
- Média de idades mais baixa.

9. ARBITRAGEM

Os árbitros serão definidos de acordo com o especificado nas normas gerais.

10. PRÉMIOS E DISTINÇÕES

As equipas serão premiadas de acordo com a classificação acumulada no final de todos os encontros da modalidade, conforme o ponto (4.4) das normas gerais.

11. RECLAMAÇÕES

As reclamações e possíveis sanções, serão avaliadas e aplicadas de acordo com o especificado nas normas gerais.

12. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos omissos e dúvidas resultantes da aplicação das presentes normas, são analisados e alvo de decisão pela Comissão Organizadora.